



Règlement Technique de la Catégorie Moins de 11 G

Règles du jeu :

- **Année d'âge :** 2014-2015-2016
- **Durée de jeu :** 3 tiers-temps de 15 minutes (Sauf pour les plateaux M11 confirmé = 2 mi-temps de 15 minutes)
- **Taille du ballon :** Taille 0
- **Exclusion :** 1 minute
- **Temps-morts :** 2 par match d'une minute
- **Nombre de joueurs :** 12 au maximum sur la feuille de match
- **Espace de jeu :** Terrain réglementaire avec réducteur de but (40/20 ou 38/18)

Règlement particulier :

Les types de défense :

Les périodes de jeu 1 et 2 doivent être jouée avec une défense hommes à hommes tout terrain. (5 joueuses +1GB).

La période 3 doit être jouée avec une défense autorisée entre 6m et 9 m avec la possibilité de neutraliser entre 6m et 9m. La neutralisation sera possible que sur le dernier tiers-temps où les règles du jeu seront de défendre entre 6m et 9m avec une attaque placée de manière à avoir un pivot et 4 joueurs autour (2 ailiers et 2 arrières).

Nous (encadrants/entraîneurs/coachs) devons tous être garants du bon déroulement des matchs en favorisant l'expression sportive de chaque joueur.

La neutralisation entre 6m et 9m : Action défensive qui permet d'arrêter le Porteur de Balle en lui interdisant tout débordement et toute transmission (si elle est efficace, le jeu s'arrête). Cette action doit s'effectuer de face (Le défenseur doit se positionner entre la cage et l'attaquant) Tous contacts sur le côté ou dans le dos de l'attaquant doit être sanctionnés par l'arbitre. (Echelle des sanctions liées à la gravité de la faute.) Vigilance sur les joueurs qui agissent qu'avec les bras (Bras tendus = mauvaise gestuelle défensive)



FOCUS ARBITRAGE :

Nous souhaitons pour cette saison que des suiveurs de Juges Arbitres Jeunes soient inscrits sur les FDME. Il est fortement conseillé de faire suivre les JAJ qui officient sur les matchs des moins de 11, **l'objectif est d'aider et d'accompagner les JAJ**. Vous avez l'obligation de signaler au travers de la FDME la présence ou non d'un suiveur lors des rencontres M11.

Dans cette catégorie, les arbitres doivent siffler quand ils estiment qu'il y a faute, donner le sens du jeu et siffler buts et remise en jeu.

Les remontées de score sur Gesthand :

Cette saison, nous souhaitons que les officiels de table rentrent **le score du match dans la case score finale sur Gest'Hand et cela qu'après la fin de match**. Nous vous demandons donc de ne pas ouvrir la table de marque virtuelle afin que les stats joueurs ne soient pas remplies.

L'idée est de conserver un aspect compétitif sans mettre en avant les stats des joueurs présents sur la rencontre.

Le Réducteur de but :

Pour toutes les rencontres, si le ballon touche le réducteur et que le ballon rentre dans la cage, le but est accordé.

De la même façon, si le ballon touche la barre transversale (partie métallique) le jeu se poursuit.

Les jets de 7 mètres :

Les jets de 7 m sont difficiles à marquer dans cette catégorie. Nous avons pensé à une exécution différente des « pénaltys ».

Le joueur part à l'arrêt des 9 m, il dispose des 3 pas pour se rapprocher (*sans utiliser le dribble*) et tirer en appui ou en sautant au-dessus de la zone (*Forme de tir libre*).



Comme pour un jet de 7m classique, les autres joueurs se placent en dehors des 9m et sont remis en jeu dès que le tireur n'a plus la balle en main.

FORMULE DE LA COMPETITION :

M11G :

Pour toutes les poules M11 Garçons :

Les périodes de jeu 1 et 2 doivent être jouées avec une défense Homme à homme tout terrain (5 joueurs + 1GB Les périodes de jeu 1 et 2 doivent être jouée avec une défense hommes à hommes tout terrain. (5 joueuses +1GB).

La période 3 doit être jouée avec une défense autorisée entre 6m et 9 m. Cette saison les joueurs auront la possibilité de neutraliser entre 6m et 9m. La neutralisation sera possible que sur le dernier tiers-temps où les règles du jeu autoriseront de défendre entre 6m et 9m avec une attaque placée de manière à avoir un pivot et 4 joueurs autour (2 ailières et 2 arrières).

Règles des Gardiens de but :

Minimum de 2 Gardiens de But par match

***Hormis pour cause de blessure, le GB désigné sur une période doit évoluer durant toute la période.*